



## **REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO pt. „ZDROWE NAWYKI CYFROWE”**

**Konkurs jest organizowany w ramach projektu „Osehero” i adresowany do uczniów klas 0- VIII Publicznej Szkoły Podstawowej im. Henryka Sienkiewicza w Grębkowie.**

**Organizator konkursu:** Publiczna Szkoła Podstawowa im. Henryka Sienkiewicza w Grębkowie.

**Uczestnikami konkursu** są uczniowie klas 0 -VIII Publicznej Szkoły Podstawowej im. Henryka Sienkiewicza w Grębkowie.

**Cel główny konkursu: PROMOWANIE BEZPIECZNEGO I ZRÓWNOWAŻONEGO KORZYSTANIA Z URZĄDZEŃ ELEKTRONICZNYCH PRZEZ DZIECI I MŁODZIEŻ.**

### **Cele szczegółowe:**

- ✓ Zainteresowanie dzieci i młodzieży problematyką związaną z ochroną danych osobowych, prawem każdego człowieka do prywatności oraz bezpieczeństwa w Internecie.
- ✓ Propagowanie działań na rzecz bezpiecznego dostępu do zasobów internetowych oraz bezpiecznego korzystania z sieci przez uczniów.
- ✓ Edukacja na temat zagrożeń związanych z korzystaniem przez uczniów z Internetu, smartfonów, tabletów i komputerów.
- ✓ Podniesienie poziomu wiedzy uczniów na temat cyberprzemocy i jej konsekwencji.
- ✓ Uwrażliwienie młodych ludzi na problem hejtu w Internecie.
- ✓ Propagowanie aktywnych form wypoczynku bez użycia urządzeń elektronicznych.

### **Sposób przeprowadzenia konkursu:**

**Konkurs przeprowadzony zostanie w II kategoriach wiekowych: kl. 0-III i kl. IV-VIII.**

### **Zadaniem uczestników jest:**

- ✓ W kategorii kl. 0-III: samodzielne wykonanie pracy plastycznej pt. „Zdrowe nawyki cyfrowe” w formacie co najmniej A4 z użyciem dowolnych technik. Praca ma obejmować następujący temat: „Wyobraź sobie, że wybrałeś się w podróż ze swoją rodziną. Przybyłeś do magicznej, bezludnej wyspy. Nie

ma tam prądu, nie działają telefony, smartfony, tablety i komputery, nie ma żadnych lamp. Narysuj, jak wygląda wyspa i co moglibyś na niej robić”.

Praca powinna być opisana na odwrocie: imię i nazwisko autora, klasa.

- ✓ W kategorii kl. IV-VIII: samodzielne wykonanie prezentacji multimedialnej w programie Microsoft Power Point pt. „Zdrowe nawyki cyfrowe” dotyczącej zasad bezpiecznego korzystania z Internetu lub pracy plastycznej w formacie A3; technika wykonania dowolna.

Prezentacja multimedialna powinna być zapisana w formacie z rozszerzeniem \*.ppt lub \*.pptx; wykonana z użyciem różnych funkcji programu. Jako nazwę pliku należy wpisać swoje nazwisko, imię i klasę.

Praca plastyczna powinna być opisana na odwrocie: imię i nazwisko autora, klasa.

#### **Kryteria oceny prac:**

- zgodność z tematem,
- kreatywne ujęcie tematu,
- estetyka wykonania,
- przejrzystość i poprawność techniczna oraz graficzna.

#### **Miejsce i termin dostarczania prac:**

- Prace konkursowe – Prezentacje (w formie pliku) w kategorii kl. IV-VIII zatytułowane imieniem, nazwiskiem i nr klasy należy przesyłać w wersji elektronicznej do 6 czerwca 2022 r. na adres e - mail: ***konkursy.szkolagrebkow@gmail.com***

- Prace konkursowe – prace plastyczne w kategorii kl. 0-III i IV- VIII należy dostarczyć do 6 czerwca 2022 r. do wychowawcy swojej klasy.

#### **Warunki uczestnictwa:**

- ✓ W konkursie mogą brać udział jedynie te prace, które nie zostały nigdzie publikowane, ani nie brały udziału w żadnym innym konkursie.
- ✓ Zgłoszenie prac do konkursu jest równoznaczne z przekazaniem praw autorskich do nich na rzecz Organizatora, o których mowa w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawach autorskich i prawach pokrewnych (Dz. U. z 1994r., Nr 24, poz. 83), a także do publikacji w wydawnictwach wszelkiego typu, wydawanych przez Organizatora oraz w Internecie.
- ✓ Organizator zastrzega sobie prawo do publikowania, prezentowania prac konkursowych w celach promocyjnych w mediach, na stronach internetowych oraz wydawnictwach drukowanych i elektronicznych. Ponadto zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego przekazania prac na cele statutowe Organizatora (wystawa pokonkursowa).
- ✓ Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora Konkursu w celu i w zakresie niezbędnym na do przeprowadzenia konkursu, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. 7. Biorąc udział w Konkursie, uczestnik wyraża zgodę na zastosowanie się do niniejszego regulaminu.

**Rozstrzygnięcie konkursu**

- ✓ W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłoni zwyciężcę/ zwyciężczynię.
- ✓ Dla autorów i autorek najlepszych prac przewidziane są nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
- ✓ Wyniki konkursu wraz z prezentacją nagrodzonych prac zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły.